2,–DM

Nr. 16/20.4.1982

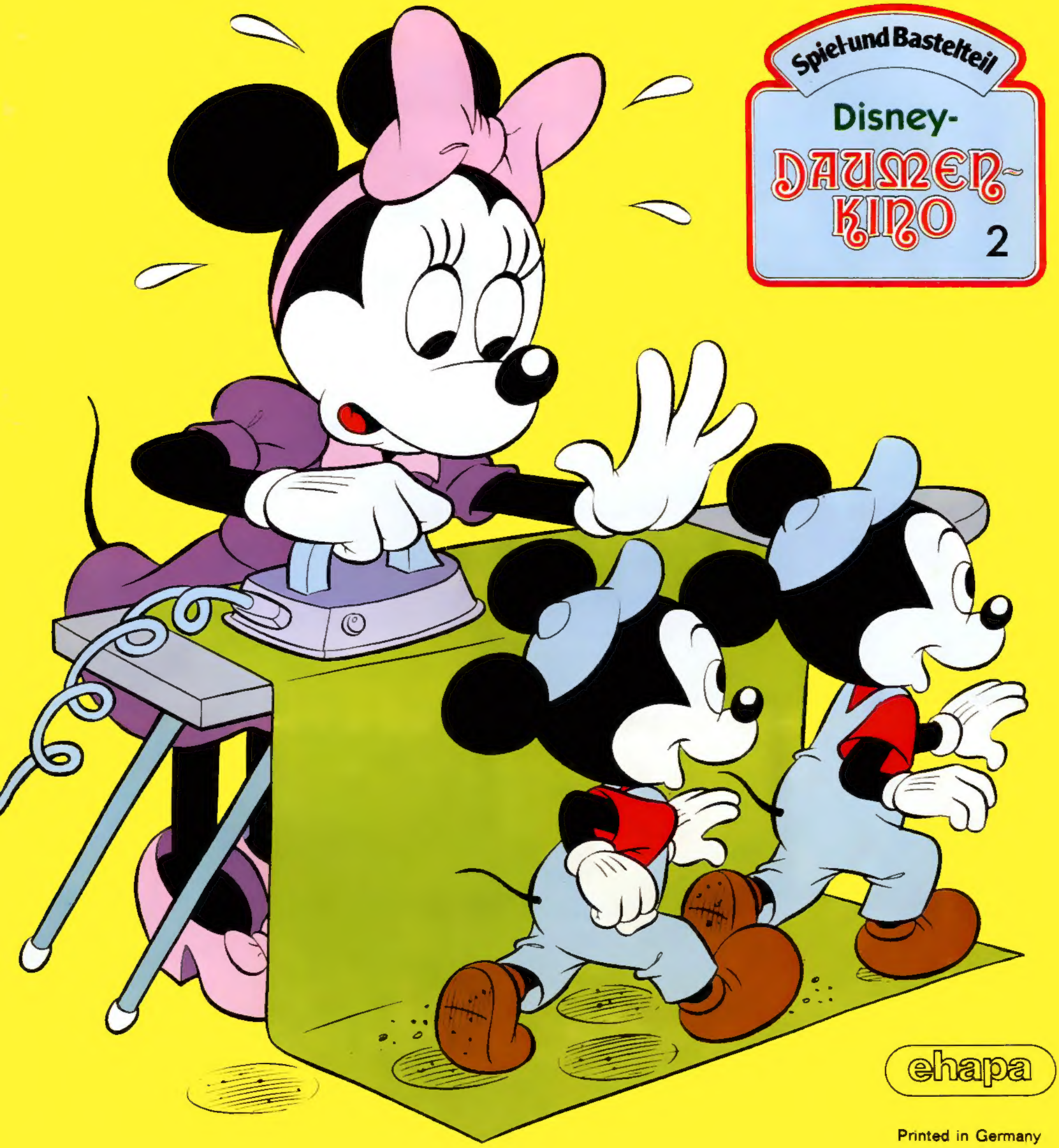
Walt Disneys MICKY MAUS

ÖSTERREICH öS 15
SCHWEIZ sFr 2,-
LUXEMBURG frs 40
BELGIEN bfrs 36
ITALIEN Lire 1300
NIEDERLANDE hfl 2,50
SPANIEN Ptas 100
DÄNEMARK Kr 8,50

Die größte Jugendzeitschrift der Welt

Spiel- und Bastelteil

Disney-
DAUMEN-KINO
2



ehapa

Printed in Germany

Schickt uns doch mal Eure eigenen Comic-Geschichten!

Die fröhlichen Mitmach-Poster

Ihr kennt sie ja, die fröhlichen Mitmach-Poster des MMK: supergroße Comic-Seiten zum Ausmalen und Selber-Texten! Folgende Mitmach-Poster gibt es:

M 1: Kopf hoch, Donald!
M 2: Tick, Trick und Track haben eine Idee
M 3: Onkel Dagobert als Volksredner
M 4: Donald, Gustav und die Vase
M 5: Ein Tag mit Micky und Minni
M 6: Schweinchenjagd mit Ede Wolf
M 7: Goofy macht einen Fehler
M 8: Donald hat eine Autopanne

M 9: Micky, Mack und das Telefongespräch
M10: Donald und die wichtige Radiomeldung

Jedes Mitmach-Poster gibt es für fünf Schnipps bei der Micky-Maus-Zentrale · Postfach 1215 · 7000 Stuttgart 1

Und wenn Ihr Lust habt, dann schickt uns doch mal Eure fertig ausgemalten und getexteten Mitmach-Poster. Die schönsten werden wir immer mal wieder in der Micky Maus veröffentlichen! Schickt Eure Mitmach-Poster an die Micky-Maus-Zentrale

Kennwort: Mitmach-Poster
Postfach 1215
7000 Stuttgart 1

© Walt Disney Productions

Atemlose
Spannung...

Dagobert Duck Eisenbahnaktien

...erlebt Ihr wieder mal im neuesten DONALD DUCK Sonderheft. Diese Bilder hier sind nur ein ganz kleiner Vorgeschmack auf die verwegene Jagd der Ducks nach dem Räuber von Onkel Dagoberts Eisenbahnaktien.

Dann ist da noch das Geheimnis um ein versunkenes Schiff voller Schätze. Und Gustav Gans macht sich in Indien auf die Suche nach einem ganz seltenen Elefanten, für den Onkel Dagobert angeblich eine Million springen lassen will.

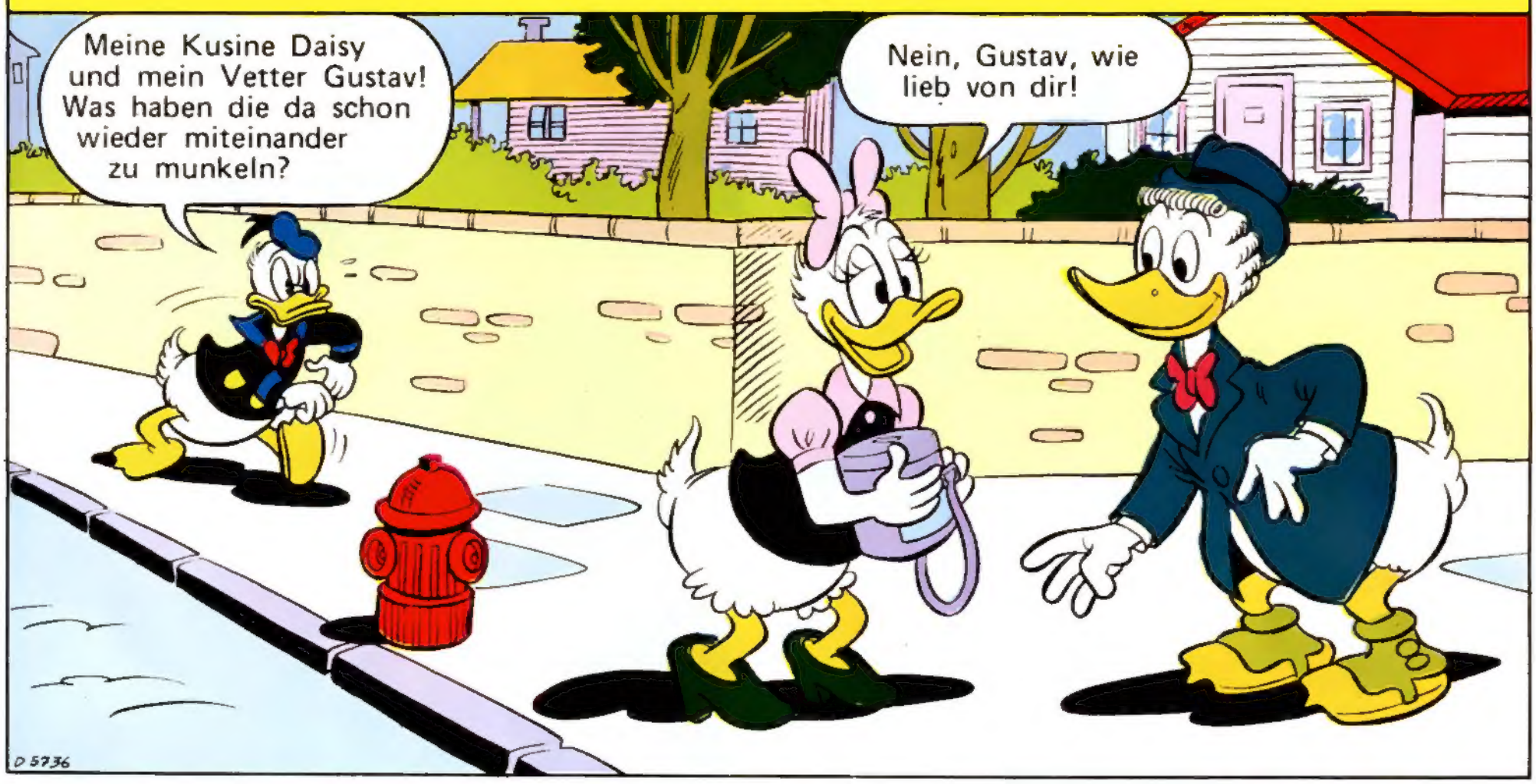
DONALD DUCK Sonderheft 70
Jetzt bei Eurem Zeitschriftenhändler!

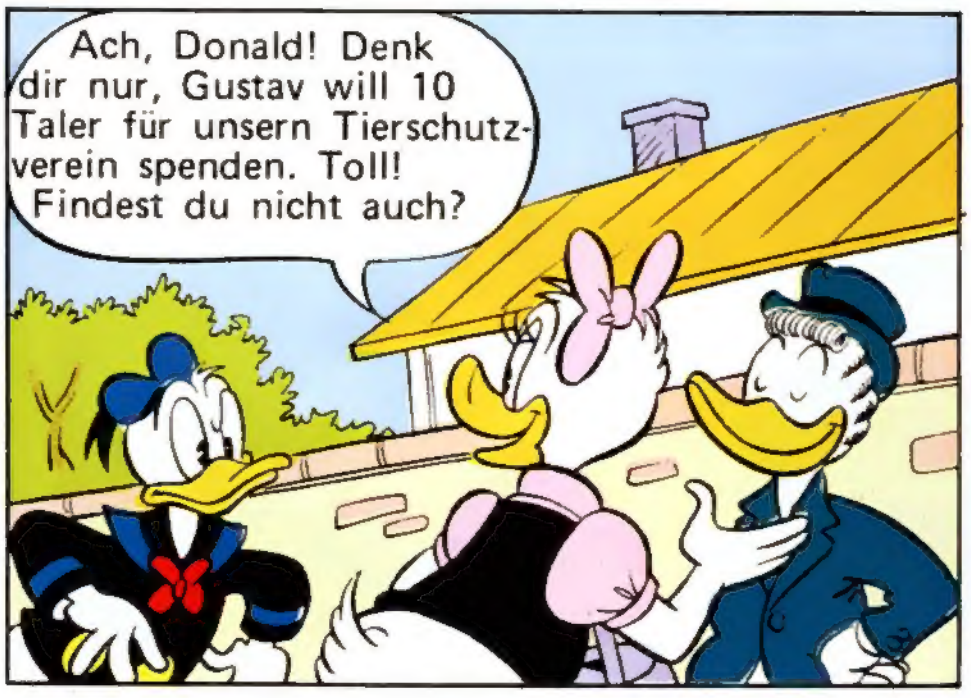
Freut euch auf diese besonders langen, spannenden Abenteuer und noch einige andere Geschichten.

WALT DISNEY'S

DONALD DUCK

Edler Wettstreit





Micky Maus wird in Gemeinschaft verlegt von Ehapa Verlag GmbH, D-7022 Leinfelden-Echterdingen 3, Postanschrift: Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1, Egmont Verlag GmbH, Tivoligasse 52, A-1120 Wien, Egmont Verlag AG, Goldhaldenstraße 55, CH-8702 Zollikon.
Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt). Redaktion: Dorit Kinkel. Anzeigen: Kurt H. Lessig, Tel. 07 11/79 71 – 353 (verantwortlich für den Anzeigeninhalt). Spiel- und Bastelteil: Uli Vogel, Manfred Bäumchen.
Grafik: Ute Krautwasser, Günter Schmidt. Produktion: Klaus F. Wagner. Anzeigenpreise lt. Tarif 16 vom 2.1.1982. Abonnementpreise: Bei jährlicher Vorauszahlung DM 83,–, bei halbjährlicher Vorauszahlung DM 46,80 (PSchA Stgt. 10195 – 704 BLZ 600 100 70). Sammelmappe für ein Vierteljahr (13 Hefte) 6,50 DM je Mappe (zuzgl. Porto). In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Erscheinungsweise wöchentlich im 32. Jahrgang. Kupfertiefdruck: W. Girardet, Essen. Copyright 1982 Walt Disney Productions.

erscheint unter Code Moral EUROPRESSJUNIOR Brüssel Kontrolle

Schluß damit, Donald! Ich kann auch 100 Taler aufbringen. Da wirst du ja wohl kaum mithalten können!

So?

Was du aufbringen kannst, kann ich schon lange aufbringen!

Ganze 100 Taler?

Also Daisy, um 15 Uhr an dieser Stelle! Da kommen wir beide mit je 100 Talern in der Hand.

Jawohl!

Welch edler Wettstreit!

Hmm! Ich habe mich da hinreißen lassen. Aber Gustav ist für mich ein rotes Tuch.

Alles, was ich in der Tasche habe, sind 10 Taler. Wo nehm' ich die zweite Null her, damit es 100 werden?

SONDERANGEBOT 2 BÜRSTEN + 2 STAUB-TÜCHER = 2 TALER

SONDERANGEBOT 2 BÜRSTEN + 2 STAUB-TÜCHER = 2 TALER

Denn 100 müssen es werden, sonst bin ich blamiert bis auf die Knochen. Ob ich...?

Macht 2 Taler zusammen, mein Herr!

Es ist mein letzter Schein, aber wer verdienen will, muß investieren.

DER SCHUHE GLANZ DEM HERRN VERLEIHT DIE ELEGANZ UND SICHERHEIT!

Zur lässigen Tracht eines Guru gehört der blank polierte Schuh!

Erlauben Sie?

Du spinnst wohl, Opa!

Oh, pardon, ein Sandalist!

Gestatten Sie eine Nachbehandlung Ihrer Schuhe?

Nicht nötig!

Ich sehe! Gummistiefel! Petri Heil!

Mein Herr, darf ich Ihren Schuhen Hochglanz verleihen?

Das erübrigt sich!

Ach so, Wildleder! Na ja!

Schlechte Geschäfte, was? Bei mir könnten Sie mehr verdienen.

So? Könnte ich?

Kommen Sie mit! Fenster putzen! 5 Taler pro Stück!

Das hört sich gut an!

KAUFHAUS KUNTERMANN

Oh, là, là, ein Kaufhaus! Mindestens 20 Fenster rundum. 20 mal 5 sind 100 Taler. Genau die Summe, die ich heute so dringend brauche!

Aber daß alles blitzblank wird!

Keine Sorge! Ich fange im Treppenhaus an, um in Übung zu kommen.

Ich glaube, das sind ziemlich dünne Scheiben.

Ach du mein Schreck!

KLIRR!

Verschwinden Sie, Mann! Sie haben kein Gefühl für Glas!

Halt! Die kaputte Scheibe bezahlen Sie natürlich! 3 Taler!

Stöhn!

Bis jetzt hab' ich nur draufgezahlt statt zu verdienen.

Und da kommt auch schon Gustav und hat einen Pakken Banknoten in der Hand.

Siebzig... achtzig... neunzig...

Hundert! Was sagst du nun, Donald? Hab' meine 10 Taler glatt verzehnfacht!

Ich hab' statt 10 nur noch 5!

Und weißt du, wie? Hab' gewettet! Auf der Trabrennbahn! Und was passiert? Mein Pferd gewinnt! 1:10!

Naja, du hast eben immer Glück!

Und wieviel hast du aufgebracht?

Also 100 Taler sind es noch nicht ganz, aber fast!

Dann beeile dich! Um 15 Uhr sind wir mit Daisy verabredet.

Stöhn!

Kapiert? Du setzt auf „Lucky Duck". Im Rennen um 14.30!

Oh, was hör' ich?

Der Gaul gewinnt bestimmt. Setz 20 : 1, dann machst du ein Vermögen.

Mann!

Ich bin gerettet! 20 mal 5 ist 100! Ich brauche meine letzten 5 Taler nur auf Lucky Duck zu setzen.

Aber das Rennen startet in 10 Minuten, und ich hab' kein Geld für ein Taxi. Ich muß rennen.

Endlich jemand, der mir helfen will!

Da oben sitzt mein Schnurrli! Bitte klettern Sie rauf, und retten Sie das arme Tier! Es kostet nur eine Minute!

Ja, aber außerdem 100 Taler, weil ich zu spät zum Rennen komme.

Ich weiß, Sie werden mein Schnurrli nicht im Stich lassen! Sie haben so was Liebes im Gesicht!

Immer passiert **mir** so was!

Aber die alte Dame weint ja schon! Und das Kätzchen fürchtet sich so. Ich muß es tun.

Miauuuuu!

Schnell, Schnurrli! Ich bin mit einem Pferd auf der Rennbahn verabredet!

Da bist du ja, Schnurrli! Der liebe Onkel hat dich gerettet.

Ja, und der liebe Onkel zeigt dir das nächste Mal, wie du allein wieder runterkommst.

Halt, ich hab' Ihnen ja noch nicht gedankt.

Keine Zeit! Ich muß um 14.30 auf dem Rennplatz sein.

Schluß! Es werden keine Wetten mehr angenommen!

WETTSCHALTER

Ich hab' ein zu weiches Herz! Wär' das mit dem Kätzchen nicht gewesen, hätt' alles geklappt!

Schnauf! 5 Taler auf „Lucky Duck" bitte!

Zu spät, mein Herr! Das Rennen ist gestartet!

Huch!

RUMS!

Sieger im letzten Rennen: Lucky Duck!

Stöhn! Und Verlierer ist der arme D.D.

Da hab' ich mich den ganzen Tag abgehetzt, um Daisy eine Spende überreichen zu können. Und jetzt stehe ich mit leeren Händen da!

Hier bin ich, Daisy! 100 Taler für den Tierschutzverein, wie versprochen!

Danke, Gustav! Du bist ein Finanzgenie!

Und du, Donald? Was bringst du?

Nichts! Aber du hast ja das Finanzgenie Gustav.

Ahem!

Endlich habe ich Sie, mein Lieber! Ich suche schon die ganze Stadt nach Ihnen ab.

Oh, die alte Dame mit dem Kätzchen!

Ich beglückwünsche Sie, mein Fräulein! Ihr Freund ist ein ganz reizender junger Mann. Er hat mein Kätzchen gerettet. Hier, mein Dank!

100 Taler hat sie mir geschenkt! Die kriegst du! Und noch 5 Taler extra, damit meine Spende größer ist als die Gustavs.

Oh, Donald!

Geld ist ja nicht das wichtigste! Aber daß du ein Herz für Tiere hast und alte Damen von dir begeistert sind, darüber bin ich richtig glücklich!

Quatsch!

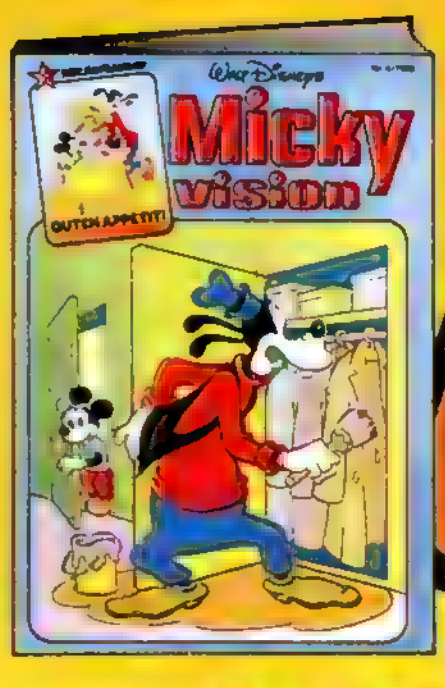
ENDE

Wenn Gauner Ferien machen...

Micky kann es einfach nicht glauben, daß ein schwerer Junge wie Karlo nur als harmloser Tourist nach Mexiko gekommen ist. Und bald soll sich Mickys Befürchtung auch schon erfüllen...

Um Onkel Dagobert von einer rätselhaften Krankheit zu befreien, organisiert Donald eine außergewöhnliche Rettungsaktion. Doch dann ist Donald wieder mal selbst der Dumme...

Diese und andere spannende Abenteuer lest Ihr in der neuesten



Mickyvision Nr. 4

Wie immer mit einem klasse Aufkleber!

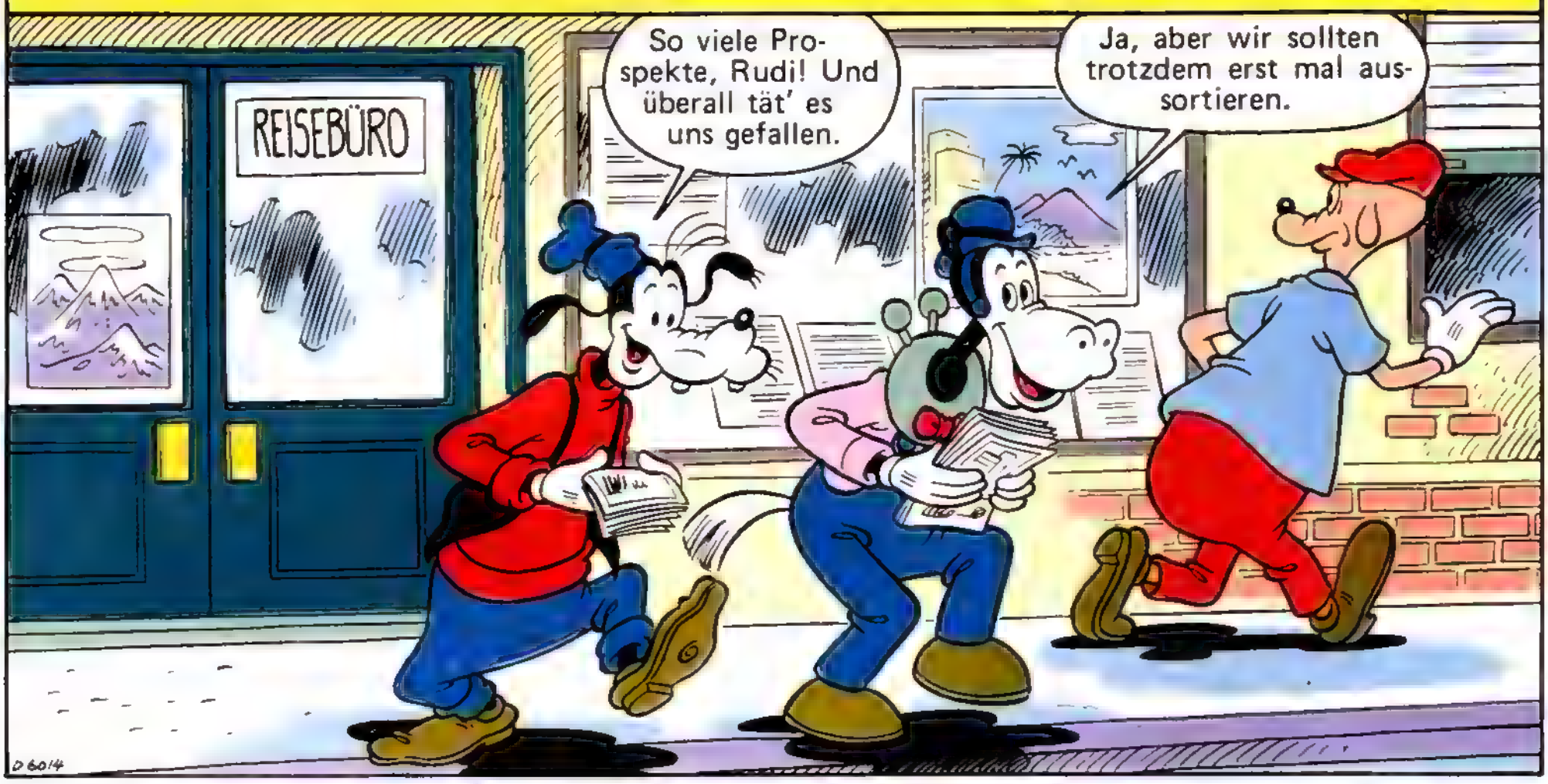
Jetzt im Zeitschriftenhandel!

©Walt Disney Productions

Walt Disneys

GOOFY

Hoch hinaus



Also gut! Dann buchen wir gleich!

Aber wir haben doch kein Geld. Und ohne Geld können wir nicht fahren.

Man sucht Arbeit und findet...

Hier! Das wär' was! Kaminarbeiter gesucht. Gute Bezahlung!

Versuchen wir's!

Kurz darauf...

Habt ihr das schon mal gemacht?

Äh... nein, ich bin aber schon mal auf einer Leiter gestanden.

Ich auch, Meister!

Angenommen...

Ihr seid die einzigen Bewerber, also kriegt ihr den Job. Hier sind eure Klamotten.

Der ist ja mindestens 20 Meter hoch.

Genau 30! Das Geländer oben muß neu gestrichen werden. Hier sind Pinsel und Farbe.

Schluck!

Ich glaub', das war doch keine gute Idee!

Nur Mut, Goofy! Und nicht nach unten sehen!

Oooooh!

Nicht!

Immer weiter, Goofy! Es ist nicht mehr weit bis oben.

Aber weit bis unten, Rudi!

Geschafft...

Wir sind da! Laß uns anfangen!

Nur wie? Ich kann doch nichts sehen, solang ich meine Augen nicht aufmache.

Man müht sich sehr...

Alles in Ordnung da oben?

Wie?

Was ist?

Da... danke! Hoppala! Die Farbe!

Blubb!

PLATSCH!

Au Backe!

Grmpf! Spotz!

Gute Nacht, Anton!

Später...

Bestimmt nicht!

Neue Farbe! Aber daß das nicht noch mal passiert!

Fertig...

Wir können nach unten klettern!

Ein Hubschrauber, der uns abholt, wär' mir lieber!

Wohlbehalten ist man unten angelangt...

Mit euch bin ich gestraft! Ab mit euch in den Lastwagen, der nächste Auftrag wartet schon.

O Gott! Was kommt jetzt?

Am Ziel...

De... der da?

Aber der ist ja doppelt so hoch wie der andere!

Ein bißchen mehr. Genau 65 Meter! Es müssen ein paar Ziegelsteine erneuert werden. Ist keine große Sache. Das Material ist schon oben.

Wie beruhigend!

Man steigt...

Mir ist schon ganz schwindlig.

Aber wir sind doch erst ein paar Stufen geklettert.

Ooooh! Stöhn!

Denk doch an die, die das Ding haben bauen müssen. Die waren schlimmer dran.

Am Ziel...

In Sicherheit! Aber ich zittere wie Espenlaub!

Dann zitter' ich auch wie Espenlaub, Rudi! Ganz arg sogar.

Was machen wir eigentlich hier?

Wir müssen ein paar Mauersteine ausbessern.

Später...

Wer sagt's denn! Wir sind fertig!

Schon! Aber wir müssen noch nach unten!

Ich... ich schaff' das nicht!

Ich... ich auch nicht, Goofy! Aber hierbleiben können wir auch nicht! **Hilfe!**

Man hilft...

Ruhig Blut, Jungs! Ihr seid in Sicherheit!

LUFTRETTUNGS-DIENST

Das bin ich erst, wenn ich unten bin.

Geht mir nicht anders!

Unten...

Es tut uns ja leid, aber das war einfach zu hoch für uns.

Macht euch nichts draus. Ihr seid nicht die ersten, die einen Höhenkoller kriegen. Ist andern auch schon passiert.

Stöhn!

Aber mit der Zeit gewöhnt man sich daran. Hier ist euer Geld. Ein paar Tage Urlaub werden euch guttun.

Sie sind wirklich ein netter Mensch!

Der Urlaub wartet...

Wir möchten einen Aktiv-Urlaub bei Ihnen buchen.

Hm, das sieht nicht gut aus. Ich hätte da nur noch eins...

Und das wäre?

Bergsteigen! Wie gefällt Ihnen das?

Im Leben nicht!

Nur weg hier!

ENDE

Komm in die LEGOLAND® Stadt!

Hol Dir die neue Post.

6362 Postamt
mit Paketwagen und Beamten

6304
2 Straßen-
platten, Kreuzungen

6651 Postauto
mit Briefkasten
und Fahrer

LEGOLAND® Stadt.
Die aufregende Welt zum Bauen, Spielen und Sammeln.
Für Kinder ab 5 Jahre.

LEGO®

© 1982. LEGO GmbH Hohenwestedt® LEGO und LEGOLAND sind eingetragene Warenzeichen. LS1/82

Walt Disneys

DONALD DUCK

Auf großer Fahrt

Ich kann euch gar nicht sagen, wie sehr ich mich auf die Fahrt in den Krähenwald freue.

Denkst du, wir nicht?

D 6540

Da kommen die andern schon!

KLINGEL! KLINGEL!

Schlechte Nachricht! Unser Oberstwaldmeister hat sich den Fuß verstaucht und kann nicht mitmachen.

Wenn wir keinen Ersatzmann finden, müssen wir die Fahrt abblasen.

Wie schade!

Ihr habt doch einen Onkel! Den könnten wir doch vereinnahmen.

Unser Onkel sagt immer: Sport ist Mord. Der hat's lieber bequem.

Aber wenn ihr ihn fragen wollt – er ist im Garten.

Na, alles bereit zum Abmarsch?

Leider nicht! Unser Oberstwaldmeister hat sich den Fuß verknackst. Wir wollten Sie fragen, ob Sie nicht...

Ich euer Anführer? Warum nicht? Wandern und campen sind mein Liebstes!

Jipiii!

?!?

Munter marschiert man durch die Lande...

Tritt halten, Leute! Brust raus! Bauch rein! Noch eine Stunde bis zum Camping-Platz!

Ich bin platt! Daß Onkel Donald so einen Marsch durchsteht, hätt' ich nie gedacht.

Wir haben ihn unterschätzt!

Endlich...

Zelte auf ebenem Boden aufschlagen! Pflöcke fest einschlagen... bla, bla!

Brr! Der Boden ist hart wie Stein, und mich friert ganz jämmerlich.

Alles schläft! Da setz' ich mich ab. Morgen früh bin ich rechtzeitig wieder da.

Schnarch!

Im Dorf...

Ein bißchen schäm' ich mich, aber ich bin ja nur ein Ersatzmann!

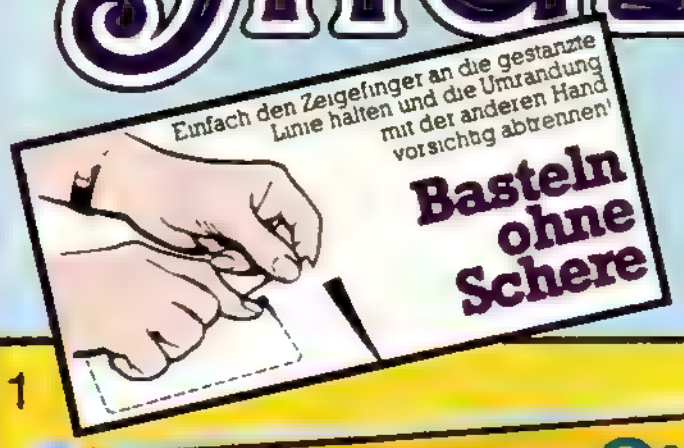
GASTHOF „SONNE"

BEKANNT FÜR WEICHE BETTEN & GUTES ESSEN

ENDE

DAUMEN-KINO

Heute im Spiel- und Bastelteil



1

2

3

Liebe Freunde,
die Show muß weitergehen! Und das tut sie auch! Denn die beiden bunten Trickfilme Eures Disney-Daumen-Kinos werden heute komplett. Also schnell zur Sache und das Daumen-Kino vorführbereit gemacht!

Die ersten 24 Karten des Daumen-Kinos habt Ihr ja noch aus der letzten Woche*. Trennt nun zunächst die restlichen 24 Karten sorgfältig aus dem Bastelbogen. Legt sie dann in der richtigen Reihenfolge aufeinander: zuoberst die Karte Nr. 24, dann Nr. 25 usw. bis Nr. 47. Dieser Kartenhaufen wird nun unter den Kartenhaufen aus dem letzten Heft gelegt. Spannt jetzt noch einen Gummiring um die Karten, wie auf *Abb. 1* zu sehen.

Und jetzt geht's auch schon los. Nehmt das Daumenkino so in die Hand, wie Ihr es auf *Abb. 2* seht. Wenn Ihr nun die einzelnen Karten mit gleichmäßiger Geschwindigkeit über Euren Daumen schnippen laßt, seht Ihr einen lustigen, bunten Trickfilm!

Und wenn Ihr Euch noch einen weiteren Film ansehen wollt, müßt Ihr nur das Daumen-Kino umdrehen und den Gummiring über die andere Seite spannen *(Abb. 3)*.

„Vorsicht, Falle!" heißt es in der nächsten Micky Maus: Bei diesem Spiel muß man mit Würfel und Köpfchen schon mächtig auf Draht sein, wenn man seine Mäuse als erster ins Ziel bringen will. Auf der Rückseite dieses Heftes erfahrt Ihr mehr über dieses Spiel – und im Fernsehen könnt Ihr es Euch auch schon mal angucken: am 23. April ab 18.12 Uhr im ZDF.

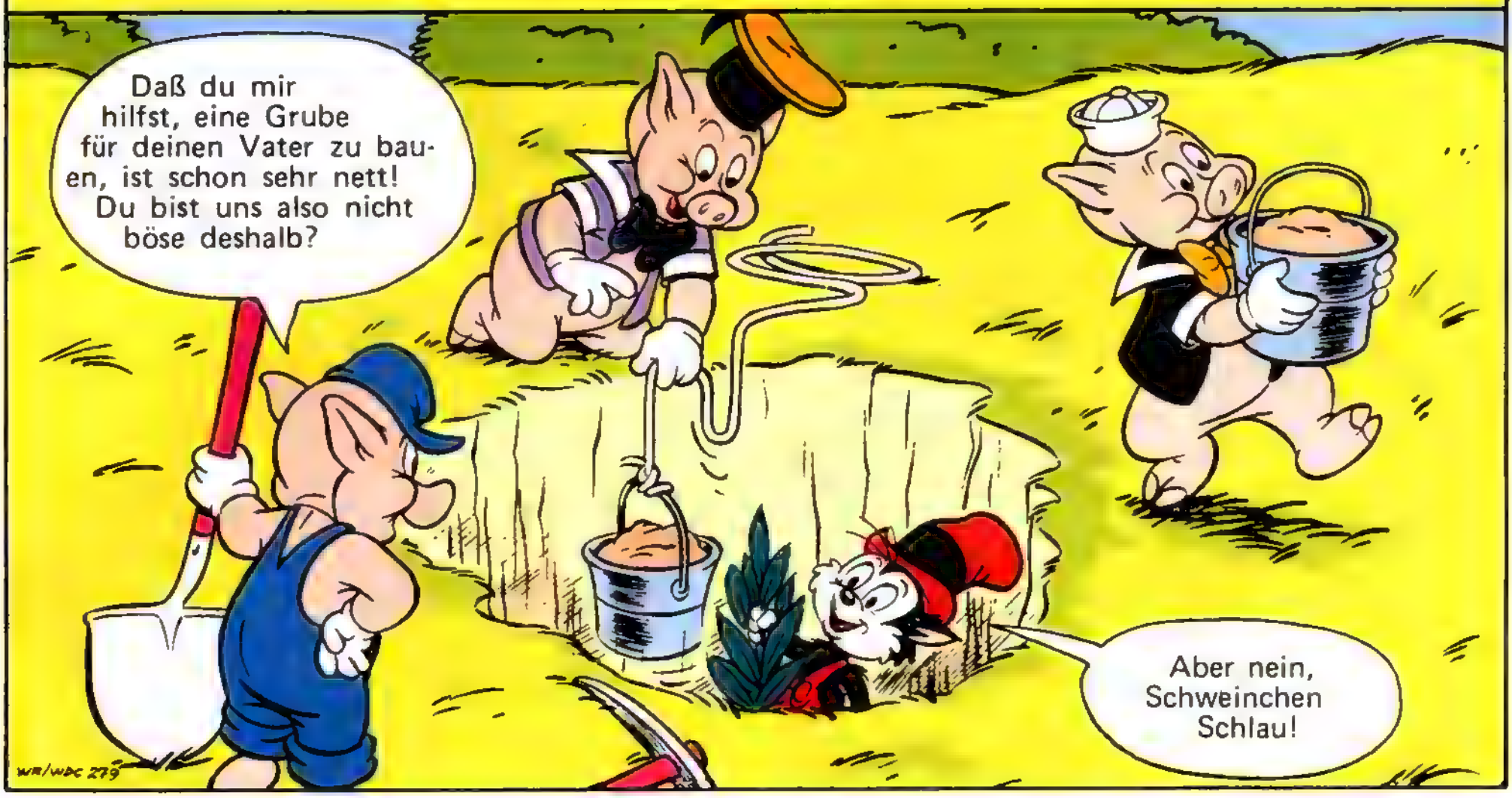
© Walt Disney Productions

*Wem eine wichtige Micky Maus in der Sammlung fehlt, der kann sie mit einer Zahlkarte (DM 2,00 + Gebühr) nachbestellen. Adresse: Ehapa Verlag / Postfach 1215 / 7000 Stuttgart 1 / Konto: 8855-707

Walt Disney

DER KLEINE WOLF

Tante Wally



Bald darauf...

Hoffentlich kann eure Tante mich leiden! Meine haben immer was an mir auszusetzen. Ich sei aus der Art geschlagen, sagen sie.

Tante Wally ist nicht so.

Da seid ihr ja!

Hallo, Tante Wally!

Huch, ein Wolf!

Keine Angst, Tante Wally! Das ist unser Freund.

Ein Wolf ist kein Umgang für kleine Schweinchen! Ksch, ksch! Laß uns allein!

Ich geh' ja schon!

Das war nicht nett von dir, Tante Wally.

Ich habe mehr Lebenserfahrung als ihr. So eine Freundschaft tut nicht gut. Ihr werdet noch an meine Worte denken.

Und ich sage dir, du tust dem kleinen Wolf unrecht, Tante Wally! Wir kennen ihn. Schon lange! Einen besseren Freund gibt es nicht. Das wirst du schon noch merken.

Na ja, vielleicht irre ich mich. Aber seit wann gibt es denn gute Wölfe?

Jetzt heißt es bald:

Später...

Meine Neffen sprechen kaum ein Wort mit mir. Weil sie beleidigt sind! Das halte aus, wer will! Da entschuldige ich mich lieber bei ihrem kleinen Wolf.

Man macht sich also auf den Weg...

Hier soll er wohnen. Hoffentlich ist er zu Haus!

Wölfchen, bist du da?

Nö, nur ich!

Hiergeblieben, Dickerchen! Ich hab' dich zum Fressen gern.

Quiek!

Papi, was tust du?

Frag nicht so dumm! Das siehst du doch!

Oje, Schweinchen Schlaus Tante Wally!

Ist mir völlig piepe, wessen Tante das ist.

Pst, Papi! Wer die Tante hat, kann auch die Neffen kriegen. Leicht!

Endlich einmal benimmst du dich wie ein richtiger Wolf!

Ich hab's ja gewußt! Der Apfel fällt nicht weit vom Stamm. Aber auf mich hört ja niemand!

Also? Was hast du für Vorschläge?

Vorsicht Falle!

Man erklärt...

Wir binden sie an einen Baum. Wenn die Schweinchen sie sehen, kommen sie sofort angerannt, um sie zu befreien. Dabei fangen wir sie.

Genial, Wölfchen!

Nein, hier entlang, Papi! Da sehen sie die Tante eher.

Aua!

Was ist denn, Papi?

Als wenn ich das nicht wüßte!

Psst! Rennen Sie schnell weg!

Die Tante ist mir leider ausgerissen.

Tu nicht so scheinheilig! Das hast du mit Absicht getan. Ich kenne dich!

Och, Papi...

Kein Wort weiter! Du bist eine Schande für die ganze Familie!

Man feiert gemeinsam...

Ich könnte dich auffressen vor Freude, Wölfchen! Du mußt Tante zu mir sagen!

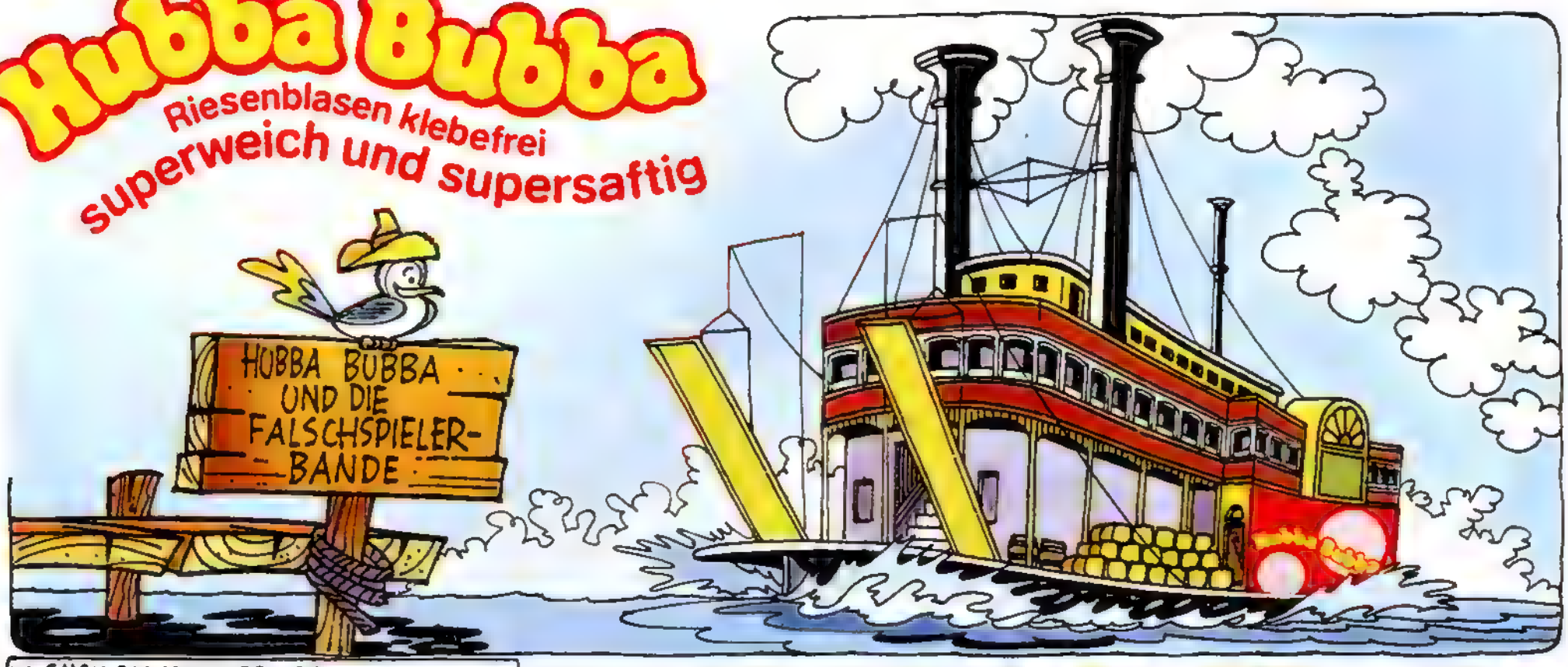
Gern! Aber Papi darf's nicht wissen. Er ist schon bös genug, daß ich Schweinchen zu Freunden habe. Wenn er merkt, daß ich auch noch eine Schweinchentante habe, ist es bestimmt ganz aus.

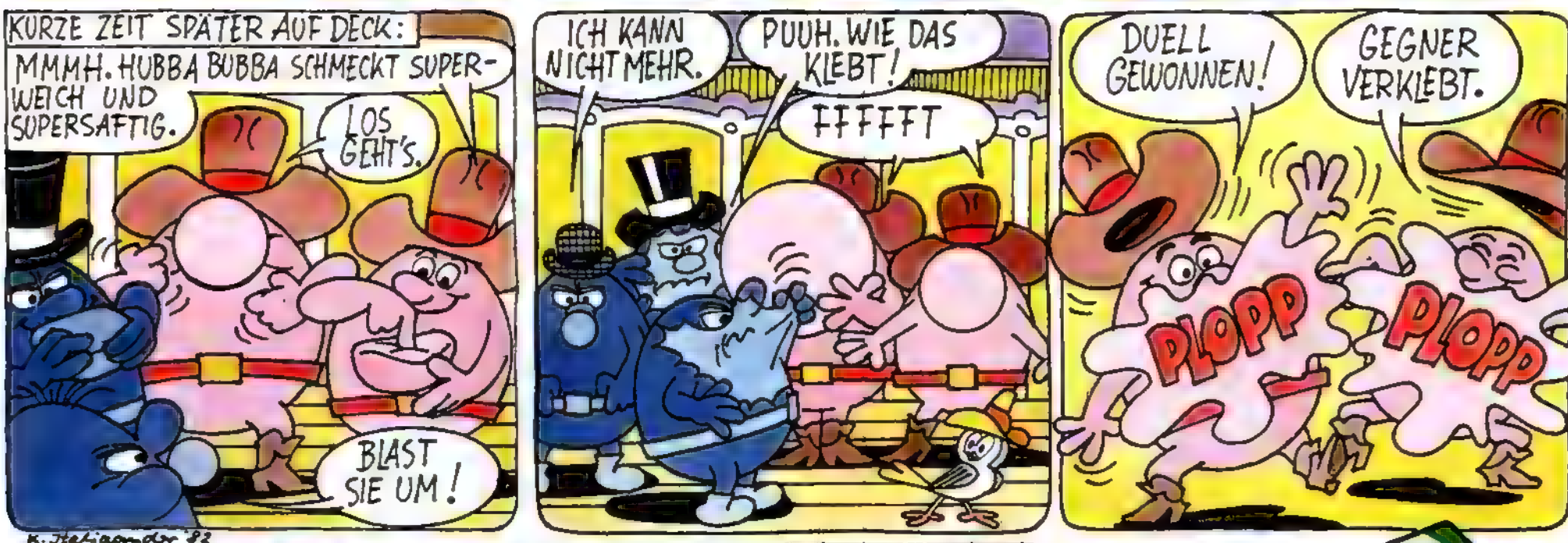
ENDE

Anzeige

Hubba Bubba

Riesenblasen klebefrei
superweich und supersaftig





WALT DISNEY

DIE PANZERKNACKER

Die betrogenen Betrüger

MICKY MAUS bringt Euch das

Und so...

TRÖDEL-HARRYS WUNDERTÜTE

Ein Panzerknacker, der mich besucht? Was lungerst du hier rum? Na, sag schon!

Ich lunger' nicht, Harry!

Hast du nicht Interesse an einer wertvollen Vase? Ich hätt' hier eine!

Wieviel willst du dafür?

Sagen wir vierzig?

Zwanzig, mehr nicht!

Abgemacht!

Der Köder hat angebissen! Wenn der wüßte, was er nicht weiß! Har! Har!

Hmmm!

So, jetzt kommt Teil zwei unseres Plans! Mann, was für eine Freude!

Alles klar, Brüder! Es kann losgehen! Seid ihr soweit?

Alles bereit!

Bis dann!

Ich sag' dir, der schluckt das! Ich kenn' ihn!

Guten Morgen, der Herr! Kann ich Ihnen was zeigen?

Ich bin Baron Wunnenstein! Ich möchte mich mal umsehen, ob ich irgendwas für meine Sammlung finde.

spannende Mausefallen-Spiel!

Wie wär's mit einem Grammophon aus der französischen Revolution?

Danke! Davon hab' ich schon mehrere Ausgaben! Haben Sie nichts anderes?

Nein! Wie kommt die denn hierher?

Ein ganz seltenes Stück, mein Herr! Hat mich ein kleines Vermögen gekostet!

Diese Vase wurde mir vor kurzem gestohlen. Ich erkenne sie wieder! Der Dieb hatte kein Recht, sie an Sie zu verkaufen!

Der Pott gehört mir! Ich habe saubere zwanzig Taler dafür bezahlt. Ist das klar?

Zwanzig Taler! Diese Vase ist ein Vermögen wert! Ich zahle Ihnen das Doppelte!

Wenn der Pott so wertvoll ist, will ich fünfmal soviel!

Das ist Erpressung! Sie sind ein Gauner!

TRÖDEL-HARRYS WUNDERTÜTE

Hast du das gehört? Er hat ihn einen Gauner genannt. Witzig, was?

Ich sehe schon, Sie geben nicht nach. Also, hundert Taler! Sie sind doch mit einem Scheck einverstanden?

Selbstverständlich!

Packen Sie die Vase ein! Ich will nur meinen Wagen holen. Mit der Vase möchte ich nicht über die Straße laufen.

Natürlich, mein Herr!

Jetzt heißt es bald:

Vorsicht Falle!

Kurz darauf erscheint Baron Wunnenstein...

Wo ist die Vase? Ich habe meinen Wagen draußen stehen.

Äh... ja, nun, Exzellenz, ich hätt' da...

...nun, ich habe meine Meinung geändert. Ich kann Ihnen die Vase nicht zurückgeben. Ich hänge an ihr. Erinnerungen, Sie wissen!

Ich darf Sie daran erinnern, daß ich die Vase gerade erst gekauft habe.

Ich kauf' sie Ihnen wieder ab. Für hundert Taler!

Hundert? Sagen wir 400! Dann lass' ich mit mir reden!

Ich darf Ihnen doch einen Scheck ausstellen?

Einen Scheck von Ihnen! Ich danke! Ich mache nur Geschäfte mit Bargeld!

Und so...

Kommen Sie doch mal wieder vorbei!

Werd' ich mir überlegen!

Wir haben's geschafft! Hier ist das Geld!

420 Taler für den alten Pott! Wenn das nichts ist!

Brüder, Feierabend für heute! Erst ziehen wir uns um, dann holen wir uns unser Werkzeug wieder.

Warten zerrt an den Nerven...

Wo bleibt der Kerl nur? In zehn Minuten wollte er zurück sein. Jetzt ist schon eine Stunde vorbei. Das Warten macht mich ganz nervös.

TAPP!

TAPP!

MICKY MAUS bringt Euch das

Ich krieg' das Gefühl nicht los, als hätten mich die Panzerknacker reingelegt. Aber wie haben die das gemacht?

?

Entschuldigen Sie, ist dieses wertvolle Stück zu verkaufen?

Den Pott hab' ich schon so oft hin- und herverkauft, daß ich gar nicht weiß, wie viele Miese ich gemacht habe.

Dann haben Sie sicher nichts dagegen, wenn ich Ihnen für dieses Prachtstück 10 000 Taler zahle. Mir fehlt ausgerechnet diese Vase in meiner Sammlung.

Abgemacht!

Und...

Der Kies hat grad gereicht für eine Neuausstattung.

Jetzt sind wir wieder geschäftsfähig.

Woher hast du denn die Moneten, Harry?

Ganz einfach. Ich hab' euch für 20 Taler eine Vase abgekauft, die hab' ich heut für 10 000 wieder verkauft.

Außerdem bin ich zum Trödler des Jahres gewählt worden! Na, was sagt ihr jetzt?

Du bist an allem schuld!

Ich hab' die Vase nicht verkaufen wollen!

Ihr Idioten, ihr!

KNUFF!

KNUFF!

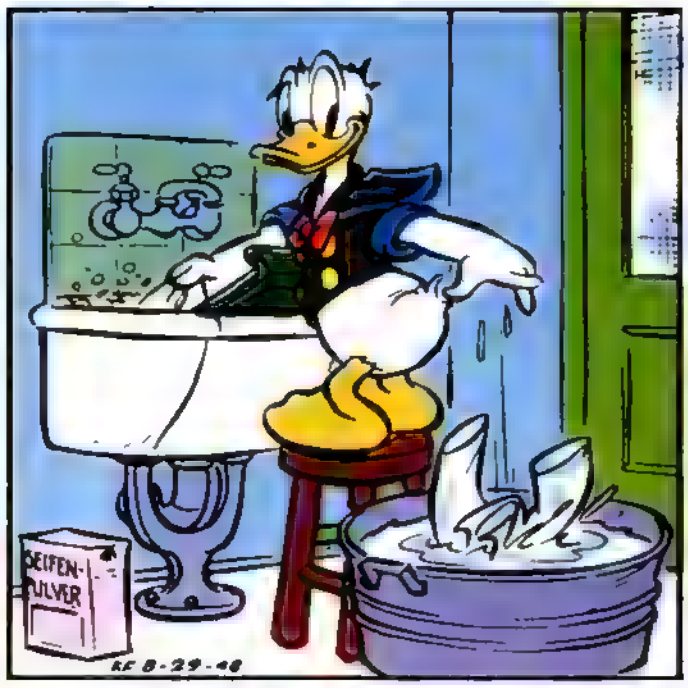
PUFF!

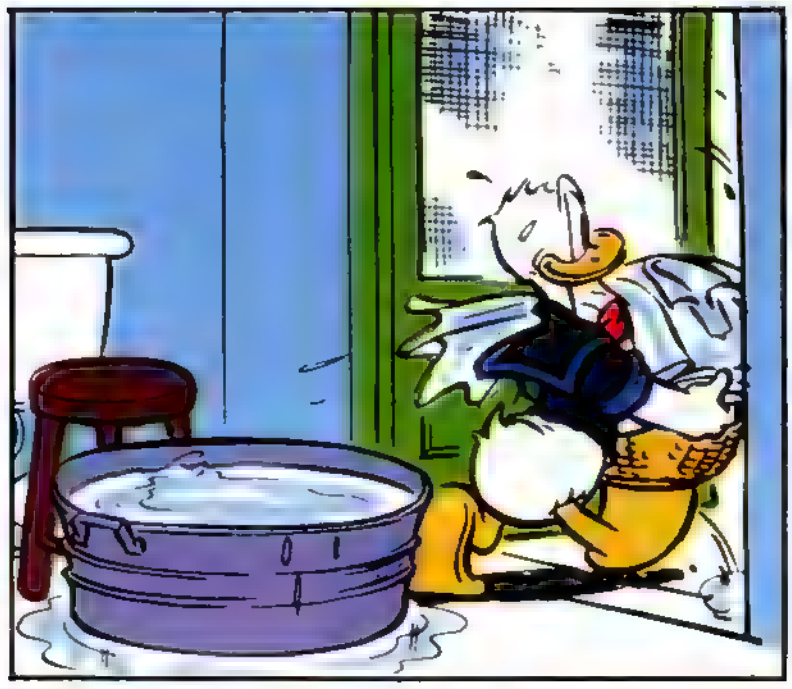
ENDE

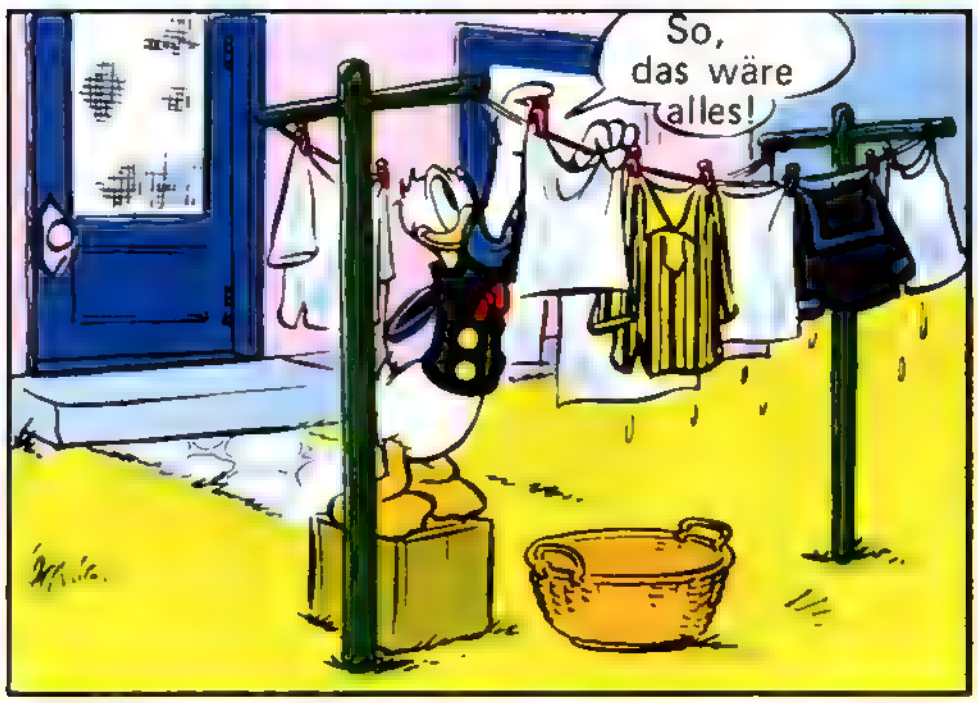
spannende Mausefallen-Spiel!

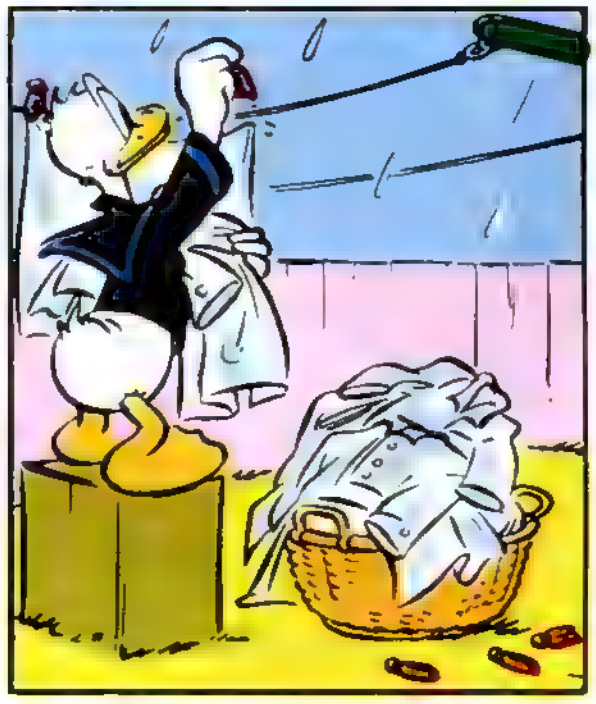
Walt Disney's

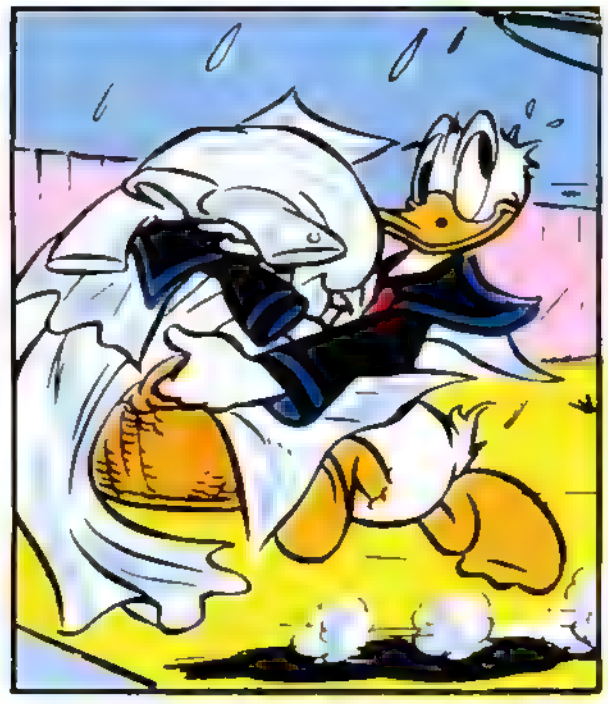
DONALD DUCK

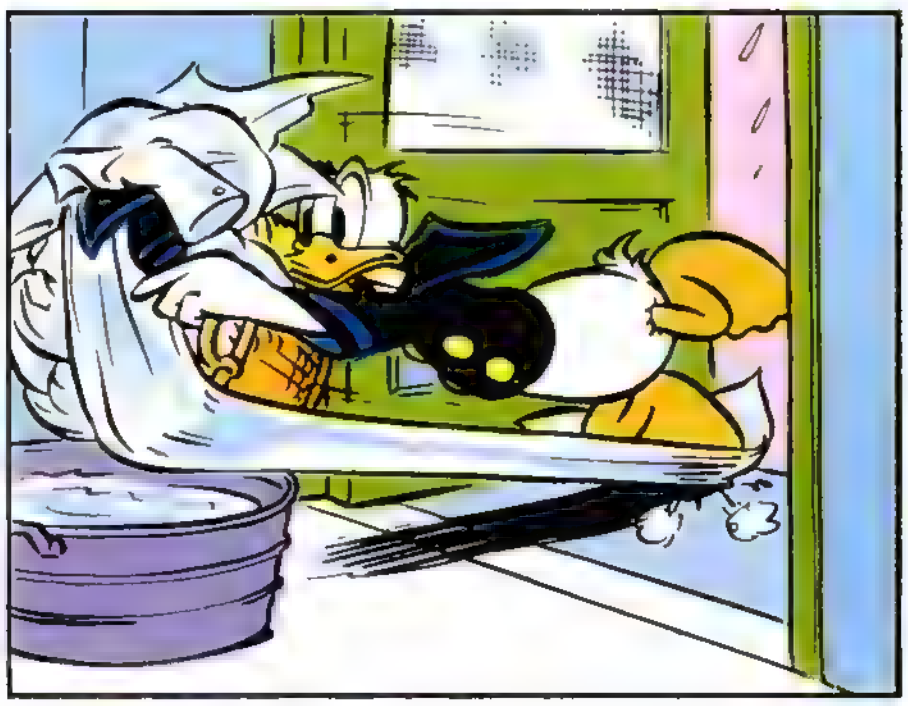


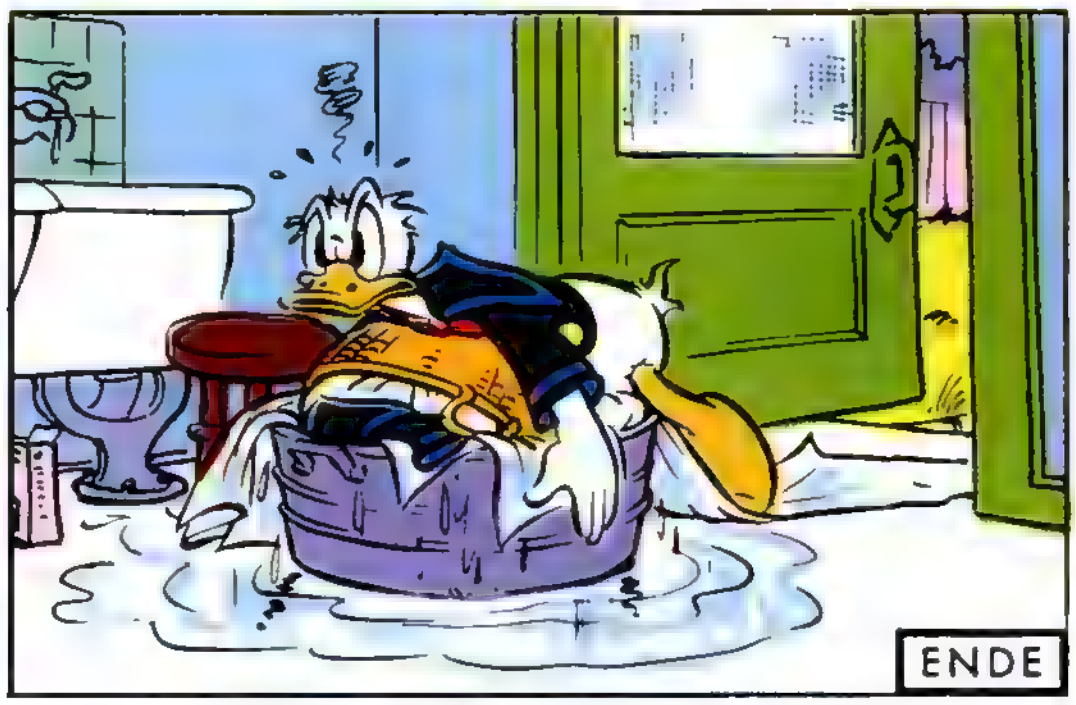












© Walt Disney Productions

„In meinen neuen Tennisschuhen
gibt's leider nichts für mich zu tuen.
Ich könnte die stärksten Gegner schlagen.
Doch wer will's gegen mich schon wagen?"

Tennis-Leinenschuh „Tennis"
DM 29,90* Gr. 30–35
DM 33,–* Gr. 3½–6
DM 35,–* Gr. 6½–13
* Unverbindliche Preisempfehlung

Weitere adidas-Artikel
gibt's beim Sportfachhandel
und in den Sportabteilungen
der Warenhäuser.

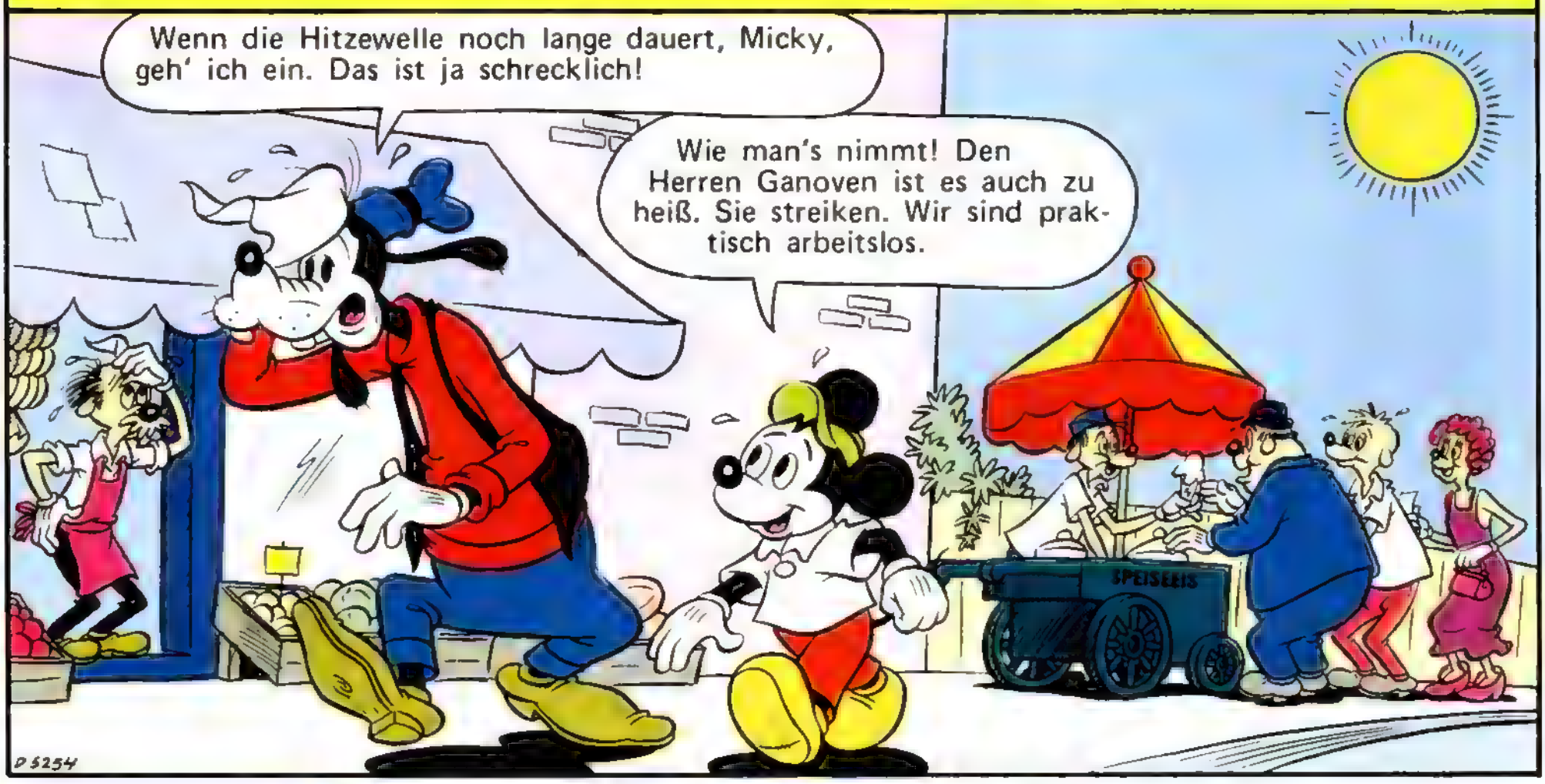
Die Weltmarke
mit den 3 Streifen

adidas

Walt Disney's

MICKY MAUS

Auf einem andern Stern



Jetzt heißt es bald:

Micky, Micky! Ich geh' in die Luft!

Mich zieht's auch in die Höhe! Das ist doch nicht normal!

SCHWUPP!

Uff!

PLUMPS!

?!?

Ich glaube, wir sind auf einem anderen Stern gelandet.

Meinst du?

Willkommen auf Sirius 6, meine Herren! Ich hoffe, Sie hatten einen guten Rutsch!

Ich bin der Justizminister und habe Sie hierherbringen lassen. Wir brauchen Ihre Hilfe. Sie sollen die besten Detektive innerhalb der Galaxie sein.

Daß man uns so weit weg von der Erde kennt, ist allerhand!

Darf ich vorstellen? Kommissar SZ 1 von der Suchzentrale!

Guten Tag! Ich möchte jedoch gleich bemerken, daß man die Suche nach unserm Polizeichef ruhig der örtlichen Polizei hätte überlassen können.

Machen wir uns nichts vor, Kommissar! Die Suche nach dem Chef war doch völlig ergebnislos. Wir tappen immer noch im Dunkeln.

?!?

Es gibt eben Fälle, wo das Tappen etwas länger dauert.

Wissen Sie, es ist so, daß die Zeit allmählich drängt. Der Chef gehört der Ordnungsmacht seit fast 500 Jahren an. Es ist also unbedingt erforderlich, daß er bei seinem 500jährigen Jubiläum anwesend ist.

Vorsicht Falle!

500jähriges Jubiläum? Ist das nicht ein bißchen viel?

Wir auf dem Sirius 6 haben andere Zeitverhältnisse.

Kommissar SZ 1 beispielsweise ist seit 317 Jahren im Dienst.

Oh!

SCHMATZ! SCHMATZ!

Also, um es kurz zu machen: wollen Sie uns helfen? Wir würden uns das viel kosten lassen.

Wir übernehmen den Fall gern. In Entenhausen ist seit dem Ausbruch der Hitzewelle sowieso nichts los.

Na, wunderbar! Dann übergebe ich Ihnen also den Fall in aller Form.

Da bin ich ja wohl überflüssig!

Das ist der Leiter unsres Polizeilabors, Dr. Drösel. Er wird Ihnen alles geben, was Sie brauchen.

Wenn Sie bitte mitkommen wollen!

Ich vertraue Ihnen unser neustes Waffenmodell an: eine Kaltluftpistole. Sie bietet Ihnen die ganze Palette von lauwarm bis eiskalt.

Sonst brauchen Sie nur einen Mini-Sender, damit Sie mit uns in Verbindung bleiben können.

Gut! Dann machen wir uns jetzt an die Arbeit.

Zuerst würde ich mir gern den Wohnsitz des verschwundenen Herrn ansehen.

Gern! Er hat ein Haus auf Sirius 7, nur einen Katzensprung von hier. Polizeiwachtmeister SZ 3 wird Sie hinbringen.

Unterwegs...

Ich hoffe, wir finden auf Sirius 7 irgendeinen Hinweis.

Ich auch, Micky! 30 Millionen Kilometer umsonst fliegen wär' blöd.

SIRIUS 7
30 000 000 KM

POLIZEI

ZISCH!

Man fährt mit halber Lichtgeschwindigkeit und ist daher in 5 Minuten da...

Das ist das Haus unsres Chefs!

POLIZEI

Da weint doch jemand?

?!?

Huhu! Schluchz!

POLIZEI

Was ist denn? Wer sind Sie?

Schnüff! Ich bin die Raumpflegerin. Ohne meinen Chef ist es so unheimlich still im Haus. Schrecklich! Ich fürchte mich zu Tode.

spannende Mausefallen-Spiel!

Huch! Sind die Möbel aus Gummi?

Ja natürlich! Gummi ist der Hauptwerkstoff auf dem Siriussystem. Alles ist bei uns aus Gummi. Auch die Fenster. Sie sind aus Transparentgummi!

Nun mal Ruhe!

HOPS!

HOPS!

Wir sind hier, um Ihren verschwundenen Chef zu suchen. Ist Ihnen irgend etwas am Tage seines Verschwindens aufgefallen?

Nein, nichts! Ich hatte das ganze Haus geputzt, damit es anständig aussieht, wenn der Chef vom Büro nach Haus kommt.

Er kommt auch, bemerkt aber nicht, wie sauber alles ist. Na ja, Männer! Und wie ich ihm am nächsten Morgen das Frühstück bringen will, ist er weg. Einfach weg!

Sie können gern das ganze Haus durchsuchen. Dies hier ist sein Arbeits- und gleichzeitig Schlafzimmer.

Sehr gern! Vielen Dank!

Etwas später...

Nichts gefunden, was? Wir haben ja auch nichts gefunden.

Man muß eben alles versuchen.

Aber was? Mir fällt im Augenblick nichts Gescheites ein.

Das mit den Fenstern ist toll! Wie ein Luftballon! Platzt aber nicht!

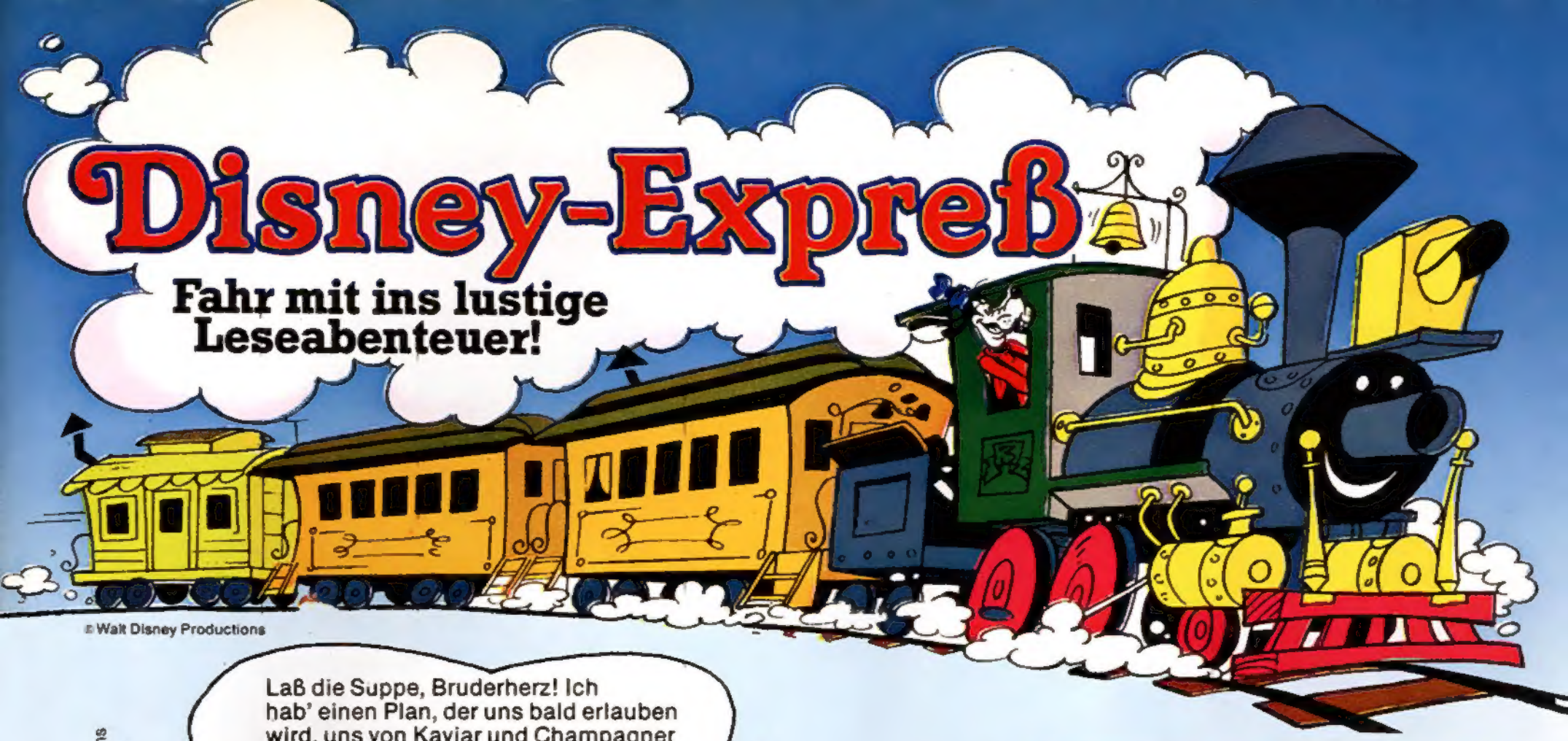
Oh, was ist das?

Fortsetzung im nächsten Heft!

Disney-Expreß

Fahr mit ins lustige Leseabenteuer!

© Walt Disney Productions



©Walt Disney Productions

Laß die Suppe, Bruderherz! Ich hab' einen Plan, der uns bald erlauben wird, uns von Kaviar und Champagner zu ernähren!

Bestimmt möchtet Ihr auch gern wissen, was die Panzerknacker wieder mal ausgeheckt haben. Das und noch ein paar andere tolle Geschichten lest Ihr im neuesten

Walt Disneys **Donald Duck** Nr.201

Versunkene Schätze...

Aufregende Dinge erlebt Donald unter Wasser bei seinem Versuch, eine alte Schatzgaleone zu heben... Außerdem erlebt Ihr die Jagd auf den Räuber von Onkel Dagoberts Eisenbahnaktien, die Suche nach einem ganz besonderen Elefanten in Indien und einiges mehr.

Donald Duck Sonderheft Nr. 70

Außerdem jetzt noch zu haben: Die schönsten Donald-Geschichten von früher in

2. AUFLAGE Wegen des großen Erfolges

Walt Disneys **Donald Duck**

Turbulente Ereignisse...

... gibt's wieder mal im GOOFY. Besonders beliebt auch wegen der tollen Donald-Geschichten im Nostalgoofy.

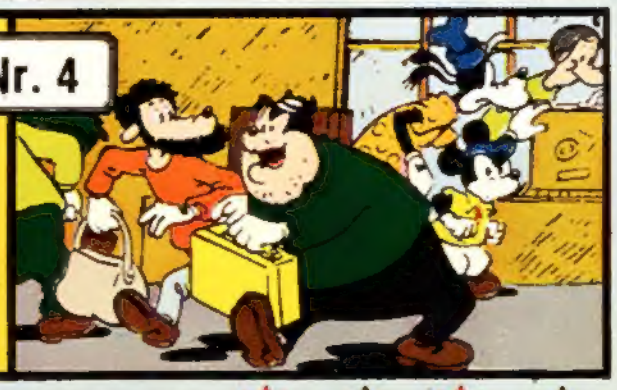
GOOFY Nr. 4

Gaunerei in Mexiko

Micky vision Nr. 4

Karlo behauptet, er sei wirklich nur auf Urlaub in Mexiko. Aber Detektiv Micky traut dem Braten nicht und bleibt dem alten Gauner auf der Spur..

Die mit dem klasse Aufkleber!



Das alles gibt's diese Woche bei Eurem Zeitschriftenhändler

Nächste Woche in Eurer Micky Maus

Hier ist ein Spiel mit Witz! Es begeistert alle, die reine Glücksspiele doof finden.

– das spannende Mausefallen-Spiel –

Vorsicht Falle!

Wieder garantiert gutes und schnelles Gelingen!
Alles Fertigteile. Schere überflüssig. Einfach herausbrechen, zusammenkleben und losspielen!

Also, bis bald, Freunde! – Freut Euch auf dieses listige Mausefallen-Spiel zum Mitdenken!

Was mag nur Donald wieder angestellt haben? Ihr erfahrt es in der nächsten MICKY MAUS.

Ganz schön aufregend geht es auf dem Siriusabenteuer von Micky und Goofy zu.

Aber auch die anderen Geschichten in der neuen MICKY MAUS sind wieder eine Wucht!

Ab Freitag ist sie da - die neue Micky Maus!

© Walt Disney Productions